

Kaple Panny Marie Sněžné v Budči



Měřítko přibližně 1:100, doporučeno tisknout na 200g papír

Návod:

Podlepte podstavec 1 překližkou a nechte proschnout. Dvanáct oken 2, dveře 3 a okno 4 vlepte do stěn 6, 7 a 8, které postupně nalepte na podstavec 1. Z lepenky 1.5 mm si vyřízněte díly 9, 11 a 13. Podle návodné kresby slepte z dílů 9-14 schody a nechte proschnout. Přilepte díly 15 a 16 a celek nalepte na podstavec 1 a ke stěně 5. Kapli uzavřete stropem 17. Na stěny 5-8 nalepte díly 18-21. Z dílů 22 a 23 slepte konstrukci vchodu a celek přilepte ke stěně 18 a schodům 14. Na kapli nalepte strop 24. Práce na věži začněte vytvořením 1mm širokých prostrhů dílů 25 a 26, tyto díly vytvarujte a slepte dle naznačených šipek. Na rozložený díl 25 nalepte dva díly 26, potom vlepte 27 (pozor na orientaci, čelo je s nápisem je u 2mm rantlu) a celek nalepte na strop 24. Střechu slepte z dílů 28 a 29, můžete ji vyztužit podlepením 1mm tlustých dílů 30. K zadní části věže 27 nalepte díl 31. Z dílů 31-34 sestavte zadní část střechy a nalepte ji na strop 24. Nyní opatrně nalepte střechu. Dokončovací práce začněte nalepením stříšek 35-40 na příslušná místa, Do obdélníkových oken vlepte parapety 41, do zadního kruhového 42.

Dle vlastního vkusu můžete doplnit další doplňky, např. trávu, strom apod.

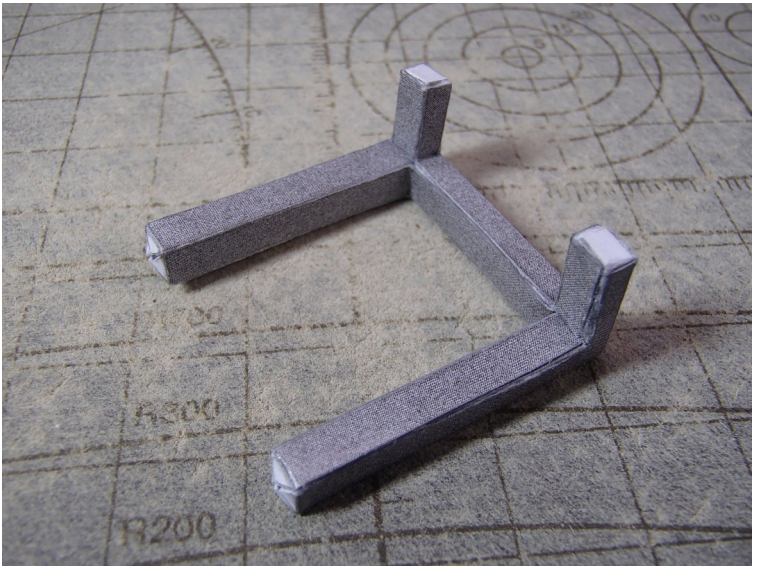
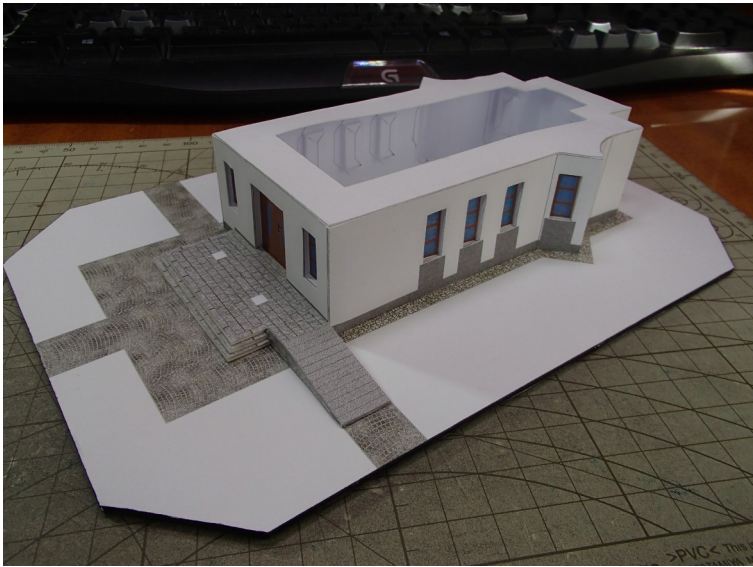
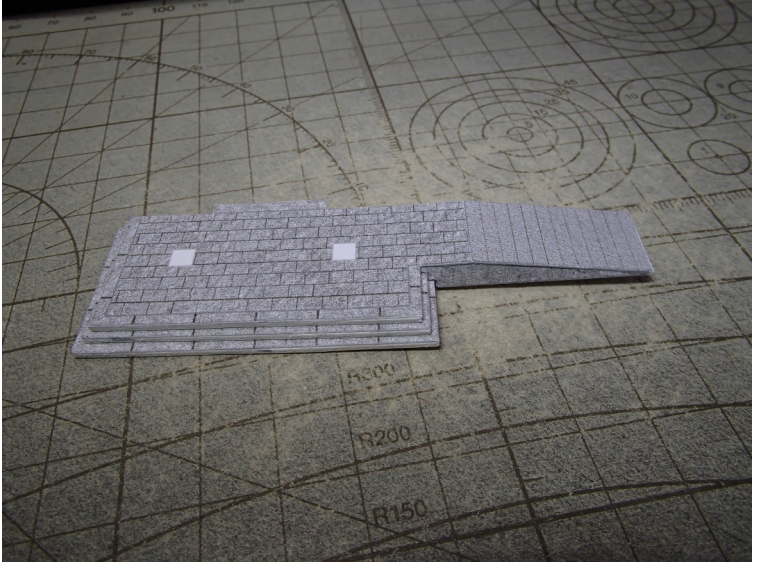
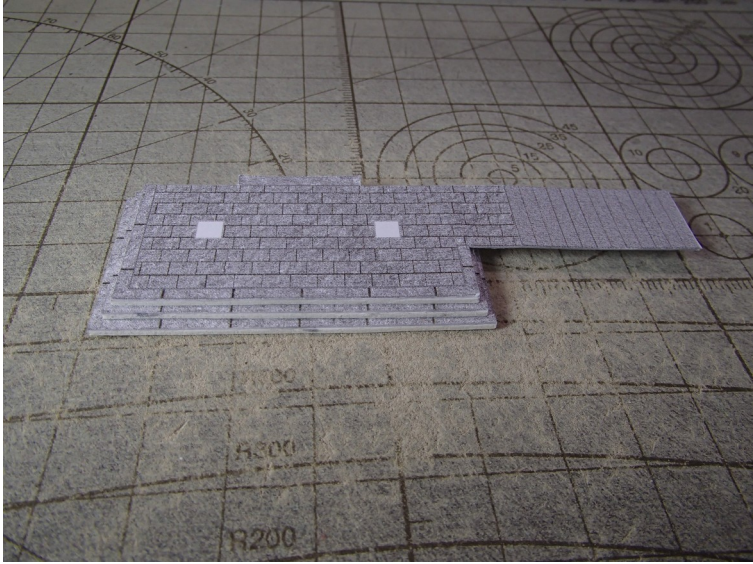
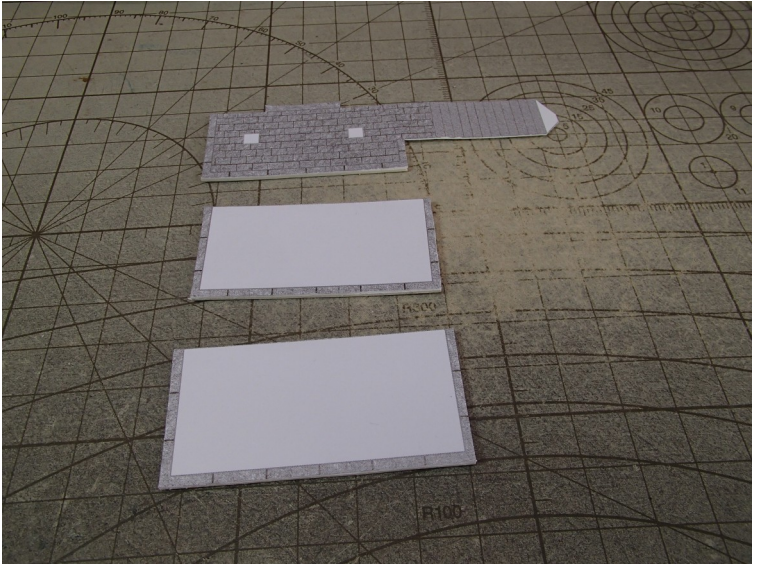
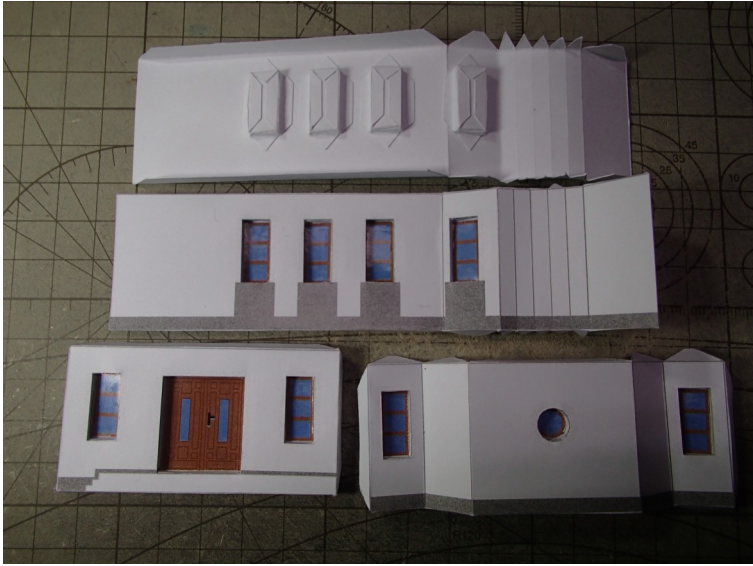
Hotovo, gratuluji!!!

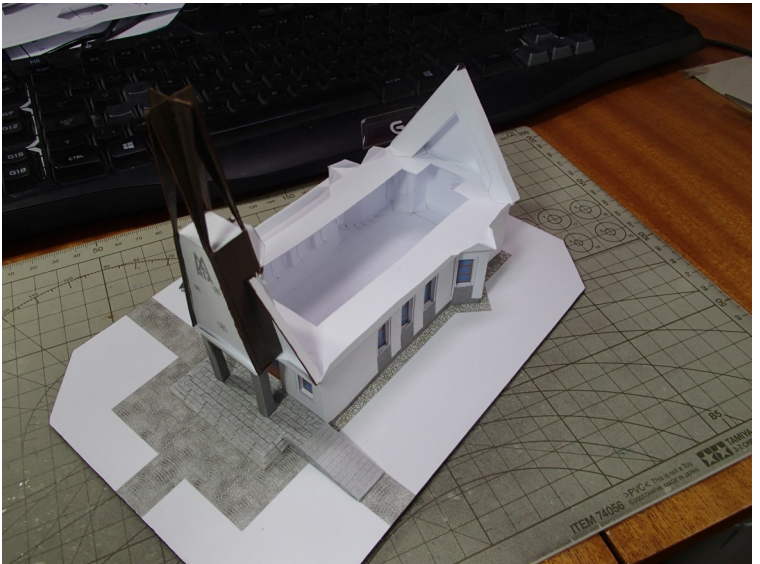
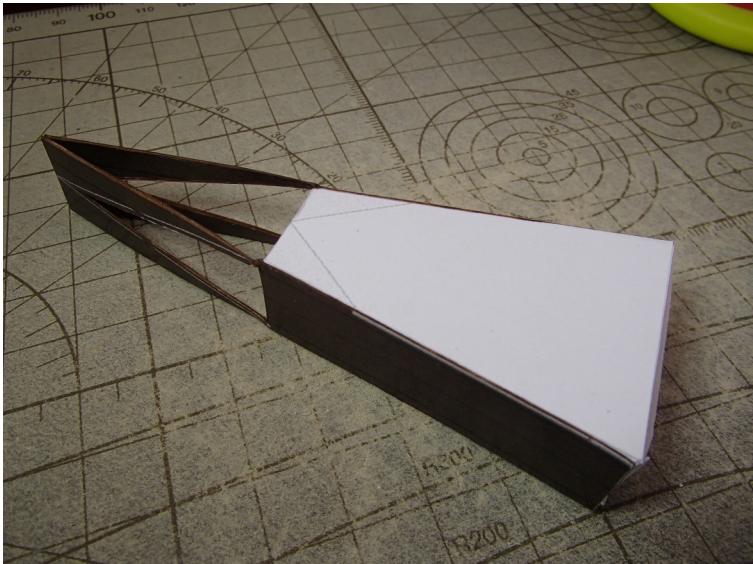
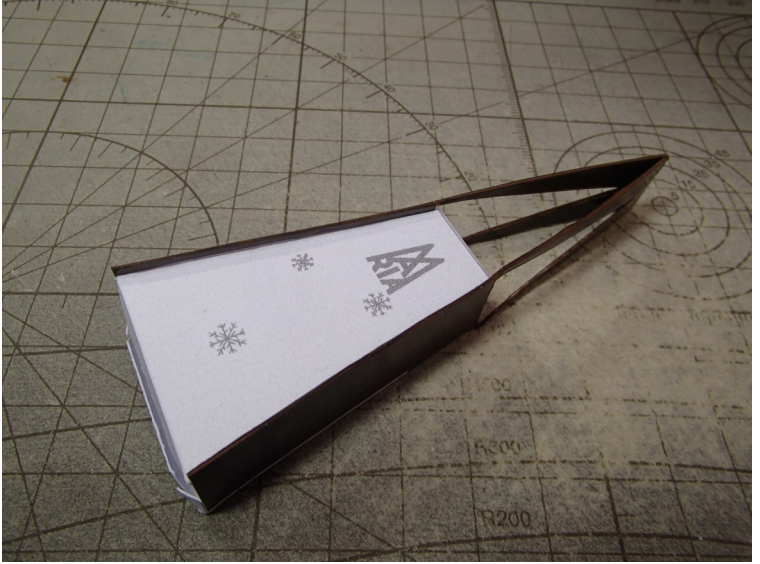
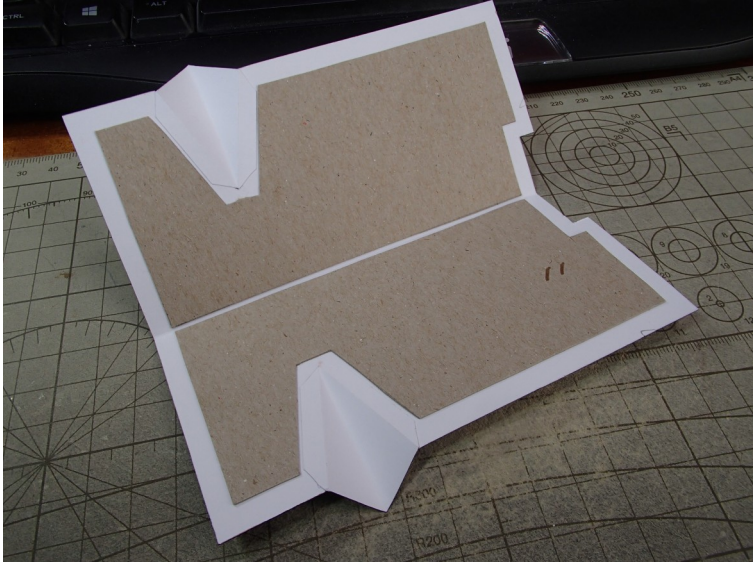
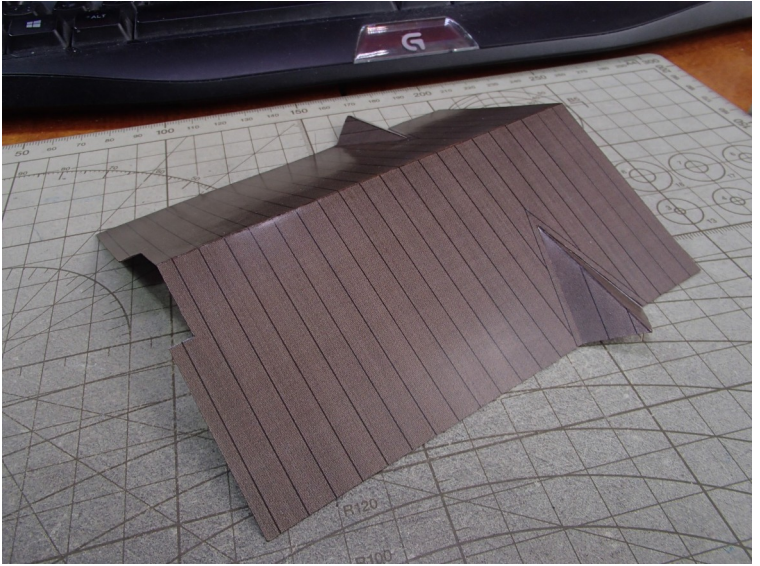
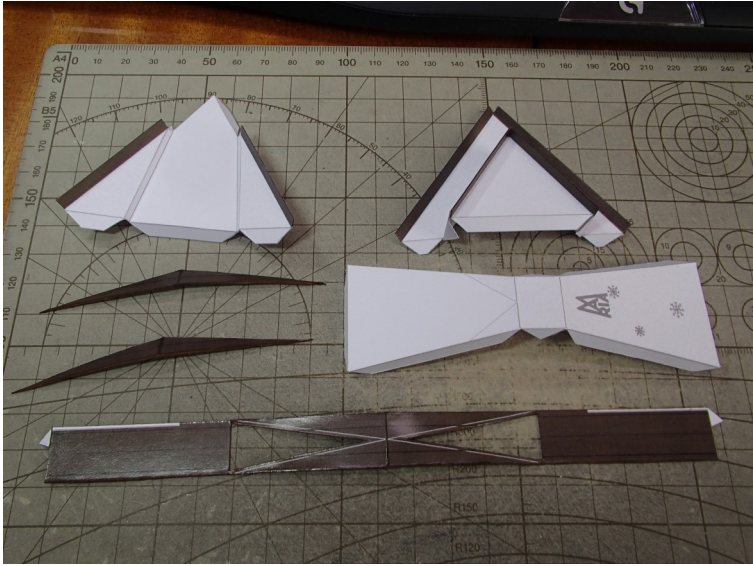
Modře jsou značeny čísla dílů, **červeně** jsou značeny čísla dílů, na které lepit.

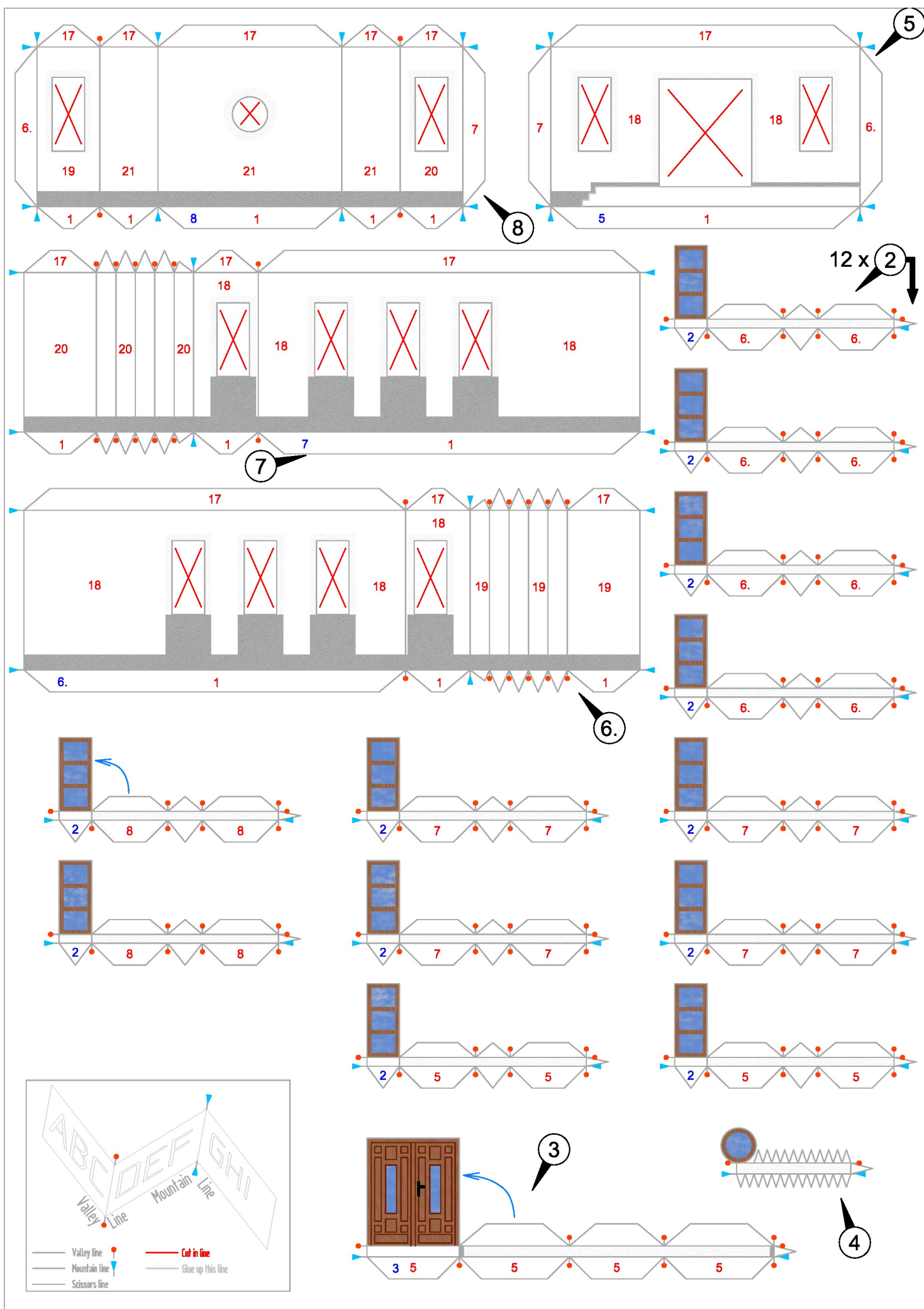
Čárkovaně jsou značeny „Valley line“, **červeně** prořezy.

PS: Pokud se Vám model líbí, napište mi. Pokud se Vám nelíbí, nebo máte nějaké připomínky či náměty na vylepšení, napište mi též. Děkuji. pavel.styl@seznam.cz, <http://papir.pavelstyl.cz>

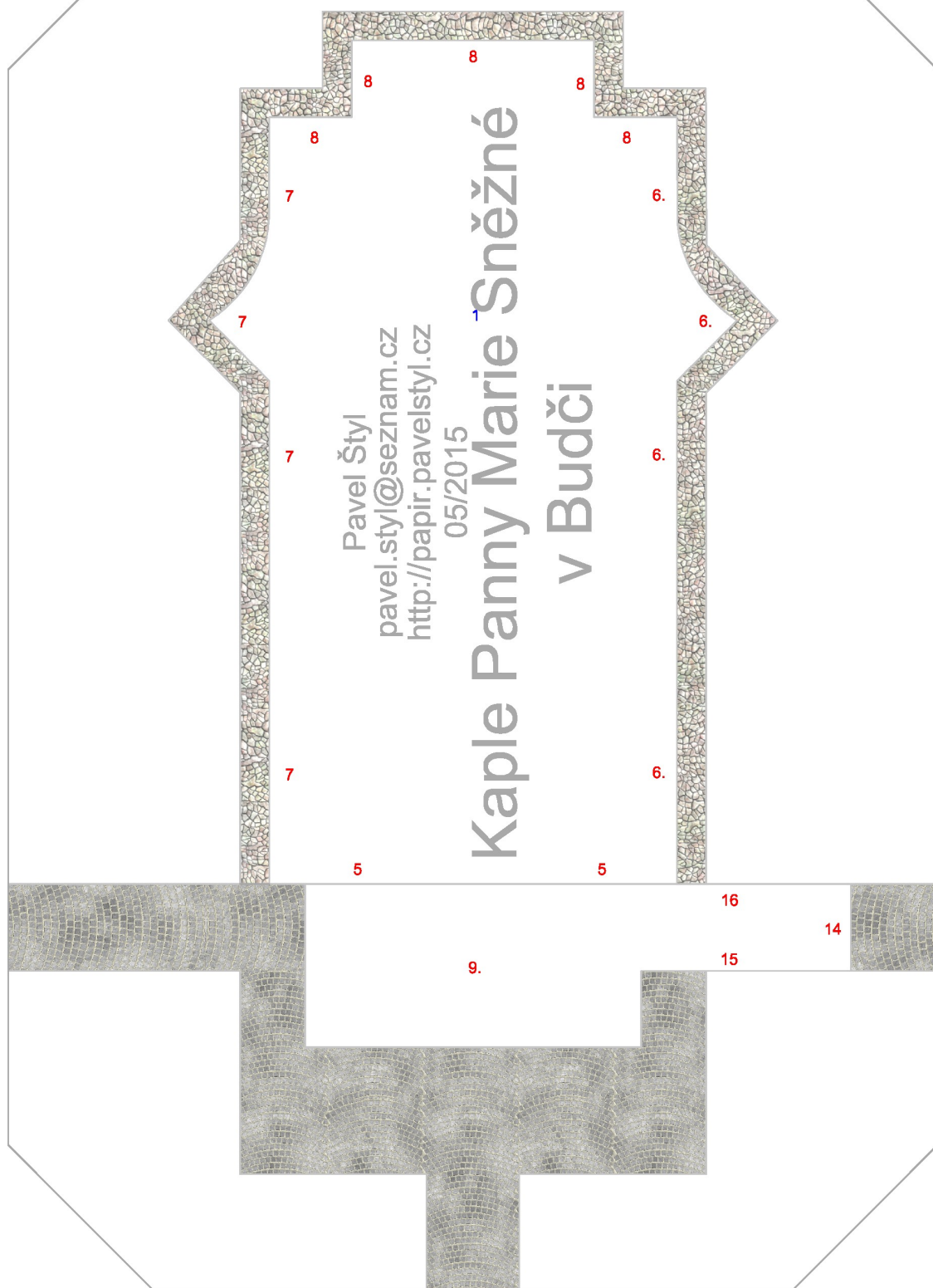








1



17

17

9.

1.5 mm

11

1.5 mm

13

1.5 mm

16

1

14

16

14

1

14

14

1

15

14

15

12

10

14

13

12

11

10

9.

41

42

